



ESTRUTURA CURRICULAR JOGOS DIGITAIS
 COORDENADOR: Prof. Dr. Ivaldir Honorio de Farias Júnior

Email: ivaldirjr@gmail.com

Período	Disciplinas	Aulas Semanais	Carga Horária		
			Teórica	Prática	Total
1º semestre	Comunicação e expressão	4	40	40	80
	Matemática para computação gráfica	4	40	40	80
	Introdução à informática sustentável ¹	4	60	20	80
	Lógica, algoritmo e fundamentos da programação	4	40	40	80
	Fundamentos de jogos digitais	4	40	40	80
Carga Horária Total do Semestre		20	240	160	400
2º semestre	Sistemas operacionais	4	60	20	80
	Redes de computadores	4	60	20	80
	Banco de dados	4	40	40	80
	Física para jogos digitais	4	60	20	80
	Animação e desenvolvimento de jogos	4	40	40	80
Carga Horária Total do Semestre		20	260	140	400
3º semestre	Inglês instrumental	4	40	40	80
	Engenharia de software	4	60	20	80
	Gestão de projetos	4	40	40	80
	Cultura e semiótica aplicada a jogos	4	60	20	80
	Técnicas de edição de áudio e vídeo	4	40	40	80
Carga Horária Total do Semestre		20	240	160	400
4º semestre	Gestão de pessoas e equipes ²	4	60	20	80
	Empreendedorismo	4	40	40	80
	Programação de jogos digitais para consoles	4	40	40	80
	Design de jogos e interação humano-computador	4	40	40	80
	OPTATIVA I	4	60	20	80
Carga Horária Total do Semestre		20	300	100	400
5º semestre	Inteligência artificial para jogos	4	60	20	80
	Jogos digitais multijogador	4	40	40	80
	Programação de jogos para web	4	40	40	80
	Projeto integrado de jogos digitais	4	0	80	80
	OPTATIVA II	4	60	20	80
Carga Horária Total do Semestre		20	200	200	400

RESUMO

Carga Horária Total das Disciplinas Obrigatórias ³	2000
Atividades Complementares ⁴	100
CARGA HORÁRIA TOTAL DO CURSO*	2100
CARGA HORÁRIA MÍNIMA EXIGIDA PARA O CURSO (Requisitos legais e normativos do MEC)	2000
Integralização Curricular	
Mínima	5 semestres
Máxima	9 semestres

OPTATIVAS

Libras ⁵	4	60	20	80
Gestão da Inovação e Conhecimento	4	60	20	80
Antropologia teológica	4	60	20	80
Animação para games 3D e computação gráfica	4	60	20	80
Programação multiplataforma	4	60	20	80

¹ A Disciplina "Introdução à Informática Sustentável" atende aos requisitos legais e normativos do MEC, pois contempla as **Diretrizes Curriculares Nacionais para a Educação Ambiental**, conforme dispõe a resolução nº 2, de 15 de junho de 2012, a Lei nº 9.795, de 27 de abril de 1999 e o Decreto Nº 4.281 de 25 de junho de 2002.

² A Disciplina "Gestão de Pessoas e Equipes" atende aos requisitos legais e normativos do MEC, pois contempla as **Diretrizes Curriculares Nacionais para Educação das Relações Étnico-raciais e para o Ensino de História e Cultura Afro-brasileira e Indígena** (Lei nº 11.645 de 10/03/2008; Resolução CNE/CP Nº 01

de 17 de junho de 2004) e ainda contempla as **Diretrizes Nacionais para a Educação em Direitos Humanos** (Resolução CNE/CP nº 1/2012, de 30 de maio de 2012).